

# INNOVATION CAMP

## Challenge d'entreprises

### Objectif du programme

Favoriser la créativité des jeunes et l'émergence d'idées innovantes en travaillant sur une problématique liée ou non au métier du partenaire.

#### Exemples de problématiques

DAR AL MOUKAWIL : Comment concevoir une plateforme digitale au profit des Jeunes Entrepreneurs

WAFACASH : Comment pouvons-nous utiliser les mécanismes du jeu pour créer des solutions innovantes qui améliorent l'éducation financière des jeunes, tout en rendant l'apprentissage des concepts financiers plus engageants et interactifs

AWB : Trouver une solution de dispatch et de tracking performants du courrier à Attijariwafa bank

WAFAIMMOBILIER : Imaginer une Plateforme de visite virtuelle des biens immobiliers pour les besoins d'expertise

DELL : Comment changer la perception de la société pour les nouvelles recrues

VIVO : Comment innover pour économiser l'eau dans les lavages de voitures en station, tout en maintenant la qualité du service et en préservant l'environnement ?

VIVO : Comment imaginez-vous la station-service de demain ?

**Durée** : 1 séance (4H00)

**Animation** : 1 bénévole d'entreprise par groupe de 10 jeunes, en présentiel ou en ligne.

**Lieu d'intervention** : National

**Langue** : Français

#### Apprentissage par l'action :

Echanges, travaux de groupe, recherche, développement d'idées ...